# Onsdagsopgave med interfaces

I skal lave et program, der kan spille [sten saks papir](https://da.wikipedia.org/wiki/Sten,_saks,_papir).

Der skal være to spillere, som spiller imod hinanden – et menneske og en computer.

Menneskespilleren skal selv vælge imellem sten, saks, og papir.

Computerspilleren vælger tilfældigt en af mulighederne.

Der skal være en spil klasse, som

* sætter spillet i gang
* sørger for at de to spillere skiftes til at få sin tur
* finder en vinder (bedst af tre)
* udskriver resultatet

Programmets design ser overordnet således ud.

Der kan godt være brug for øvrige attributter, metoder og klasser, som I kan tilføje efter behov.

